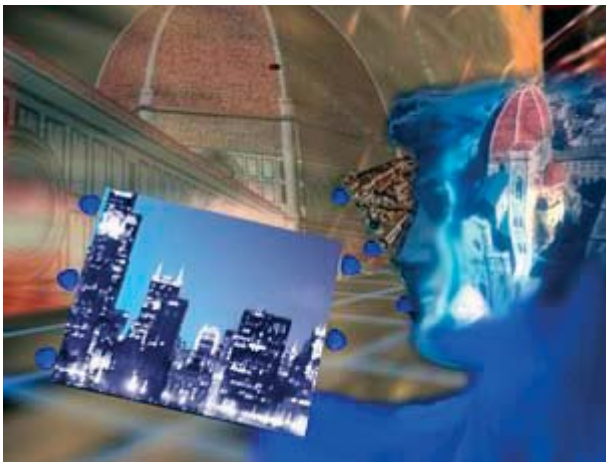

CITYCLUSTER Von der Renaissance bis ins Zeitalter des Gigabit-Networkings

Franz Fischnaller

CityCluster ist eine virtuelle Netzwerkmatrix, ein kreativer Hi-Tech-Container mit originellen technischen Eigenschaften wie Navigation, Interaktion und eigenem grafischem sowie inhaltlichem Stil. Darin können multiple Umgebungen oder Cities – reale wie imaginäre – aufgenommen werden, nebeneinander bestehen und in Beziehung zueinander treten über ein gemeinsames virtuelles Terrain, welches durch ein Hochgeschwindigkeitsnetz verbunden ist und es den Usern an den remoten Orten ermöglicht, zu interagieren, zusammenzuarbeiten und ein und dasselbe Environment zu teilen. Dieser Rahmen kann erweitert, geändert, bereichert, entwickelt und ad hoc hergestellt werden – je nach Natur und Typologie der einzubindenden Umgebung. Kreative Besucher mit guten kommunikativen Fähigkeiten können Protagonist und / oder freie Bürger werden, d. h. navigieren, interagieren, intervenieren, Bauformen, Objekte und Ideen austauschen und ihre eigene ideale Umgebung schaffen.
Ein VR-Networking-Interface, ein VR-Pfad-Finder namens Meta-Net-Page, wurde ad hoc für *CityCluster* konzipiert und implementiert und dient als wichtiges Interaktionstool für den User. „Von der Renaissance bis zum Zeitalter des Megabyte-Networkings“ ist die erste VR-Networking-Applikation von *CityCluster.* Die virtuelle Anwendung bietet den Besuchern eine spannende interaktive Reise, die in der Renaissance anfängt und bis zum Superbreitband-Networking des elektronischen Zeitalters geht und die Grenzen zwischen Zeit und Raum in Realzeit durchbricht. Florenz repräsentiert metaphorisch das Zeitalter der Renaissance, Chicago das „Gigabit-Networking-Zeitalter“. In jeder virtuellen Stadt wohnt eine Gruppe von Avataren: David, Venus und Machiavelli in Florenz und Mega, Giga und Picasso in Chicago.
Mit dem System-Design wurde es möglich, ein integriertes Computing-Werkzeug zu erstellen und einen digitalen Hochgeschwindigkeits-Container zu implementieren, in dem multiple Umgebungen koexistieren und auf einem gemeinsamen virtuellen Territorium miteinander in Verbindung treten. *CityCluster* kann an eine große Zahl unterschiedlicher Städte oder virtueller Umgebungen angepasst werden. Lokale und auch andere Besucher können lokal oder remote über das Hochgeschwindigkeits-Networking in einer gemeinsamen Umgebung arbeiten.

Aus dem Englischen von Sigrid Dohmen Piola