

b.c.p.

bubble cosmos

bubble cosmos zaubert durch die Projektion von computergenerierten Bildern farbenfrohe visuelle Effekte auf reale, rauchgefüllte Blasen. Wenn die Blasen zerplatzen, erzeugt das System außerdem Klangeffekte und spielt andere Bilder ein. So kann der Benutzer abwechselnd eine ganze Reihe unterschiedlicher computergenerierte Bilder betrachten. Bringt er die Blasen zum Zerplatzen, erzielt er zudem wunderbare Soundeffekte und bekommt neue CG-Bilder zu sehen, die interaktiv auf die Rauchschwaden projiziert werden. Das System dekodiert den von der Kamera gelieferten Bildinput und stellt so fest, ob eine Blase vorhanden ist bzw. wann sie zerplatzt. Der Benutzer findet hier eine neuartige Unterhaltungsmöglichkeit vor, die sich von konventionellen artifiziellen Entertainment-Szenarien dahingehend unterscheidet, dass man die ästhetisch ansprechenden Blasen tatsächlich berühren und zum Zerplatzen bringen kann. *bubble cosmos* bietet eine neue Präsentationsplattform, die sich z. B. als attraktives interaktives Display für Werbemedien eignet: Man könnte ein Firmensymbol oder einen Produktnamen auf eine der Blasen projizieren und sobald diese zerplatzt, würde auf einem separaten Bildschirm eine Werbeeinschaltung erfolgen.

Aus dem Englischen von Susanne Steinacher

