



Eisuke Kusachi, Junji Watanabe

Slot Machine Drawing

Slot Machine Drawing is a contingency-based drawing environment based on a circulating canvas structure. The canvas can rotate vertically (upward or downward). The user can control the speed and direction of the rotation freely with the lever, and he/she can draw any kind of pictures on the canvas when it is rotating. In this environment, the user can draw line figures without moving the pen, and the drawn lines appear again due to the rotation of the canvas itself. Unexpected line drawings can be generated due to the contingency between the user's drawing action and the rotation of the canvas. The drawing can sometimes be an artistic picture or a textile design. In addition, the pen style for drawing can be changed. The user can draw a unique series of small figures with the stamp-like pen, as if putting stamps on the canvas. When the stamp is repeatedly put on the canvas, and the canvas is rotated fast enough, the figure can be perceived like a cut-off animation. This way, using *Slot Machine Drawing*, even people who lack talent can have an enjoyable experience of drawing.

You can download the demo software of *Slot Machine Drawing* from the following URL for free <http://www.rollcanvas.org>. It runs on any PC operating system. The website includes the gallery of pictures drawn by the software.

Die auf Kontingenz beruhende Zeichenumgebung *Slot Machine Drawing* basiert auf einer zylinderförmigen rotierenden Leinwandstruktur. Der Benutzer kann die Leinwand vertikal (nach oben oder nach unten) rotieren lassen und Rotationsgeschwindigkeit und -richtung mit einem Hebel selbst bestimmen. Während die Leinwand rotiert, kann man darauf nach Belieben zeichnen. Man kann dabei Linien ziehen, ohne den Stift zu bewegen; da die Leinwand rotiert, erscheinen die Linien von selbst wieder. Durch die Kontingenz zwischen zeichnerischer Aktivität und Leinwandrotation entstehen unerwartete Strichzeichnungen, die z. B. wie kunstvolle Bilder oder auch wie Textildesign aussehen können. Außerdem kann man zwischen unterschiedlichen Malstiften wählen. Mit einem stempelartigen Stift kann der Benutzer etwa Serien kleiner Figuren anfertigen – ganz so, als würde er sie mit einem Stempel auf eine Leinwand auftragen. Stempelt man eine Figur mehrmals hintereinander auf die Leinwand und lässt diese schnell genug rotieren, so erscheint die Figur wie ein Ausschnitt aus einer Animation. Mit *Slot Machine Drawing* macht Zeichnen auch untalentierten Benutzern Spaß. Die Demo-Software zu *Slot Machine Drawing* kann man unter <http://www.rollcanvas.org/> herunterladen. Sie ist für jedes PC-Betriebssystem geeignet. Auf der Website findet man auch eine Galerie mit Bildern, die mit dieser Software angefertigt wurden.

Aus dem Englischen von Susanne Steinacher