



PRESSEINFORMATION GULLIVERS WELT

I. : ÜBERBLICK

„Gullivers Welt“: spielerisch in die digitale Dimension

Virtuelle Welten erschaffen – einfach, schnell und vor allem mit viel Spaß. Ein spannendes Schwerpunktprogramm rund um die neue Installation „Gullivers Welt“ lockt im November ins Ars Electronica Center. High-Tech-Faszination „made in Linz“.

Brandneu, komplex und doch einfach zu bedienen. Die Installation „Gullivers Welt“ setzt Maßstäbe im Erlebnisraum Museum. An insgesamt sieben interaktiven Stationen können kleine und große Museumsbesucher eine virtuelle Welt und deren Bewohner gestalten und sich sogar selbst mittels Videoaufnahme und 3D-Projektion in die künstliche Umgebung „beamen“.

Als besondere Highlights im November veranstaltet das Ars Electronica Center ein „Gullivers Welt“-Gewinnspiel. Weiters im Spezial-Angebot: 3 exklusive Sonder-Workshops rund um Gullivers Welt. Ob Hintergründe des Game-Designs, Geschichten-Workshop oder die Gestaltung digitaler Figuren: für alle Altersgruppen ist etwas dabei. Der „Gullivers Welt“-Aktionstag am 28. November beschließt das Programm.

Gullivers Welt ist eine Innovation, die zahlreiche modernste Technologien wie RFID-Chips, 3D-Scanverfahren, virtuelle Projektionen, Kamera-Erkennung und Tracking in sich vereint. Das Projekt wurde ausschließlich im Ars Electronica Futurelab entwickelt und beweist so einmal mehr das kreative Potential von Ars Electronica in Linz.

Details unter: www.aec.at/gulliverswelt

Gullivers Welt Presseinformation I. : ÜBERBLICK