

Create Your World 2011, Programm2011-09-03

BRÜCKE

KABINE

- [Kieselschule](#)
Beginn:2011-09-03 10:00
Ende:2011-09-03 19:00

KAJÜTE

- [Viertelwelten](#)
Beginn:2011-09-03 10:00
Ende:2011-09-03 19:00
- [Sound Tossing](#)
Beginn:2011-09-03 10:00
Ende:2011-09-03 19:00
- [DIE ZUKUNFT LIEGT IN UNSEREN HÄNDEN](#)
Beginn: 2011-09-03 10:00
Ende: 2011-09-03 18:00
- [TechnoPhoneKit](#)
Beginn:2011-09-03 10:00
Ende:2011-09-03 19:00

KOMBÜSE

- [polymobil](#)
Beginn:2011-09-03 10:00
Ende:2011-09-03 19:00

LANDGANG

- [MIRAGE00](#)
Beginn:2011-09-03 10:00
Ende:2011-09-03 19:00
- [Open House dorf tv](#)
Beginn:2011-09-03 10:00
Ende:2011-09-03 19:00
- [Bench Mark - Hinter meiner, vorder meiner](#)
Beginn:2011-09-03 10:00
Ende:2011-09-03 19:00
- [NANK Continuity](#)
Beginn:2011-09-03 10:00
Ende:2011-09-03 19:00
- [ALLtag](#)
Beginn:2011-09-03 10:00
Ende:2011-09-03 19:00
- [Das mobile Ö1 Atelier: Die Welt der Wissenschaft](#)
Beginn:2011-09-03 10:00
Ende:2011-09-03 21:00
- [dorf tv](#)
Beginn:2011-09-03 19:30
Ende:2011-09-03 20:30
- [PARTICIPATE!](#)
Beginn:2011-09-03 10:00
Ende:2011-09-03 18:00
- [MARKTPLATZ DER TALENTE – KNOWHOW FÜR MORGEN](#)
Beginn:2011-09-03 13:30
Ende:2011-09-03 15:30

LOWERDECK

- [u19 Exhibit](#)
Beginn:2011-09-03 10:00
Ende:2011-09-03 19:00
- [Young Animations](#)
Beginn:2011-09-03 10:00
Ende:2011-09-03 19:00
- [\[the next idea\] voestalpine Art and Technology Grant](#)
Beginn:2011-09-03 10:00
Ende:2011-09-03 19:00
- [Erfinderladen](#)
Beginn:2011-09-03 10:00
Ende:2011-09-03 19:00
- [fhCUBE – Auf der Suche nach der verlorenen Wahrheit](#)
Beginn:2011-09-03 10:00
Ende:2011-09-03 19:00
- [Ether Inductor](#)
Beginn:2011-09-03 10:00
Ende:2011-09-03 19:00

MAIN&UPPERDECK

- [u19 Forum](#)
Beginn:2011-09-03 10:00
Ende:2011-09-03 13:00

MASCHINENRAUM

- [Cosmic Origin](#)
Beginn:2011-09-03 10:00
Ende:2011-09-03 13:00
- [Cosmic Origin](#)
Beginn:2011-09-03 18:00
Ende:2011-09-03 20:00
- [The Art of Body Mass - Dancing the Theremin](#)
Beginn:2011-09-03 13:00
Ende:2011-09-03 14:00
- [The Art of Body Mass - Dancing the Theremin](#)
Beginn:2011-09-03 20:00
Ende:2011-09-03 21:00

TROCKENDOCK

- [DIY Biolab](#)
Beginn:2011-09-03 10:00
Ende:2011-09-03 19:00
- [Techkreativ - Intelligente Kleidung](#)
Beginn:2011-09-03 10:00
Ende:2011-09-03 17:00
- [u19 Mobil](#)
Beginn:2011-09-03 10:00
Ende:2011-09-03 19:00
- [UMLAUT M](#)
Beginn:2011-09-03 10:00
Ende:2011-09-03 19:00
- [IMPORT/EXPORT](#)
Beginn:2011-09-03 10:00
Ende:2011-09-03 19:00
- [IIE – Interactive Infrasonic Environment](#)
Beginn:2011-09-03 10:00
Ende:2011-09-03 19:00
- [Bench Mark - Hinter meiner, vorder meiner](#)
Beginn:2011-09-03 10:00
Ende:2011-09-03 19:00
- [Human Power Station](#)
Beginn:2011-09-03 10:00
Ende:2011-09-03 19:00
- [Lädolar](#)
Beginn:2011-09-03 10:00
Ende:2011-09-03 19:00
- [Bambus, Blech & Kalebassen. Das andere Spielzeug](#)
Beginn:2011-09-03 10:00
Ende:2011-09-03 19:00
- [Hybrid Playground](#)
Beginn:2011-09-03 10:00
Ende:2011-09-03 19:00
- [NANK Continuity](#)
Beginn:2011-09-03 10:00
Ende:2011-09-03 19:00
- [Campus Radio 94,4](#)
Beginn:2011-09-03 10:00
Ende:2011-09-03 19:00
- [Akkurace](#)
Beginn:2011-09-03 10:00
Ende:2011-09-03 19:00
- [Dschungelwelten - Wir erschaffen uns eine neue Welt](#)
Beginn:2011-09-03 11:00
Ende:2011-09-03 17:00
- [3-D-Printer-Factory](#)
Beginn:2011-09-03 10:00
Ende:2011-09-03 19:00
- [subtext.at](#)
Beginn:2011-09-03 10:00
Ende:2011-09-03 19:00

- [Grenzgeniale Fahrzeuge - Schnall dich an!](#)

Beginn:2011-09-03 10:00

Ende:2011-09-03 19:00

ZWISCHENDECK-Foyer

- [CREATE YOUR GAME](#)
Beginn:2011-09-03 10:00
Ende:2011-09-03 21:00
- [Ludwig der Roboter](#)
Beginn:2011-09-03 10:00
Ende:2011-09-03 21:00
- [Experimental Game Design](#)
Beginn:2011-09-03 10:00
Ende:2011-09-03 21:00
- [Shadowgram](#)
Beginn:2011-09-03 10:00
Ende:2011-09-03 21:00

ZWISCHENDECK-MainGallery

- [Playmais](#)
Beginn:2011-09-03 10:00
Ende:2011-09-03 21:00
- [Happy Lab Goes Linz](#)
Beginn:2011-09-03 10:00
Ende:2011-09-03 21:00
- [Create Your Community - Mitbestimmen in 3-D](#)
Beginn:2011-09-03 10:00
Ende:2011-09-03 14:00

ZWISCHENDECK-Seminarraum