

## GameStage@AEC: Competitive Games

FR 8.3.2013 / 18:00 – 24:00 / Ars Electronica Center

(Linz, 4.3.2013) GameStage@AEC, eine neue Schwerpunktreihe des Ars Electronica Center Linz, widmet sich ab 8. März in Kooperation mit der Linzer Spielercommunity Gamecraft, Radiated Pixel und der FH OÖ Campus Hagenberg, verschiedenen Facetten von Computerspielen. FR, 8. März, dreht sich ab 18:00 alles um Competitive Games.

### Loading ...

FR 8.3.2013 / 18:00–19:00

Nach dem Eintreffen im Ars Electronica Center können die BesucherInnen auch gleich die ersten Competitive Games probieren.

### Tutorials

FR 8.3.2013 / 19:00–21:00

Jeremiah Diephuis vom Game Development Studio (gLab) der FH OÖ Campus Hagenberg widmet sich ab 19:00 in einem Vortrag „Competitive Communities“. Im Anschluss treten SpielerInnen bei „StarCraft II“ zum Wettkampf gegeneinander an, kommentiert von Thomas Schned von BarCraft Austria. Roland Moritz präsentiert im Deep Space schließlich die besten, beim Spieleentwicklungsmarathon „Austria Game Jam“ entstandenen Spiele.

### Bildschirmsprünge

FR 8.3.2013 / 18:00–24:00

Der Spielesammler Andranik Ghalustians gibt einen Einblick in zahlreiche bedeutende Computerspiele aus vergangenen Tagen, die vor Ort auch gleich ausprobiert werden können.

### Continue Playing

FR 8.3.2013, 21:00–24:00

Im Deep Space und Foyer des Ars Electronica Center können dann weiterhin Highscores gebrochen, neue Level erspielt und Tips und Tricks rund um Computerspiele ausgetauscht werden.

---

radiatedpixel.com: <http://gamestage.radiatedpixel.com/>

GameCraft Linz on Facebook: <https://www.facebook.com/GameCraftLinz>

gLab Hagenberg Games: <http://games.fh-hagenberg.at/>

Austria Game Jam: <http://www.austriagamejam.org/>

Ars Electronica Center: <http://www.aec.at/news/>