

GameStage@AEC

FR 28.6..2013 / 18:00-24:00 / Ars Electronica Center

(Linz, 25.6.2013) GameStage@AEC steht Freitag, 28.6.2013, ganz im Zeichen verschiedener Software-Tools zur Entwicklung eigener Computerspiele. BesucherInnen sind bei freiem Eintritt ab 18:00 eingeladen, Game-Frameworks, Authoring-Tools und Leveleditoren auszuprobieren und so neue Spielinhalte, Levels oder gar ganze Spielwelten zu erschaffen. Darüberhinaus gibt es jede Menge Infos über Game-Design-Methoden sowie innovative Technologien der lokalen Spielebrachen und natürlich dürfen auch gemeinsame Spielesessions nicht fehlen. GameStage@AEC ist eine Kooperation von Ars Electronica Center und der Linzer Spielecommunity Gamecraft, Radiated Pixel und der FH OÖ Campus Hagenberg.

Eine Übersicht der vorgestellten Game-Engines und Studios, die am Freitag vorgestellt werden:

Gamua

Gamua ist eine Software-Schmiede aus Attnang-Puchheim. Von ihr stammen die Game-Engines „Sparrow“ für iOS-Geräte sowie „Starling“ für den Webbereich. Beide Frameworks sind nicht nur leicht zu erlernen sondern auch noch kostenlos und darüberhinaus Open Source.

V-Play

Mittels V-Play können Spiele auf unterschiedlichen Betriebssystemen entwickelt werden und laufen somit auf beinahe jeder Hardware. Neben einem eigenen Leveleditor bietet die Engine auch aktuelle Funktionalitäten wie etwa die Anbindung an soziale Netzwerke oder neue Bezahlmodelle an.

Ovos

Die Firma Ovos kommt aus dem Serious Games Bereich und entwickelt Spiele, die nicht nur unterhalten sondern auch die grauen Zellen anregen. Anhand von Beispielen, wie etwa dem Physiklernspiel „Ludwig“, zeigen Ovos ihre Ansätze hinsichtlich Level-Design im Lernspielbereich.

gLab Hagenberg

Studentinnen aus dem Games-Bereich der FH OÖ Campus Hagenberg präsentieren Spieleprototypen, die derzeit in Lehrveranstaltungen entwickelt werden.

Gamua: www.gamua.com

V-Play: www.v-play.net

Ovos: www.ovos.at

gLab Hagenberg: games.fh-hagenberg.at

GameStage@AEC auf radiatedpixel.com: <http://gamestage.radiatedpixel.com/>

GameCraft Linz auf Facebook: <https://www.facebook.com/GameCraftLinz>

Radiated Pixel: <http://www.radiatedpixel.com/wordpress/>

